

## Игра "Лучший друг водителя".

Игра позволяет поставить шаловливого пионера на место. Наиболее эффективно действует на пионеров средних отрядов, т.к. в непринужденной форме ограничивает свободу.

Для игры необходимо:

- 1) достаточное количество времени;
- 2) море терпения;
- 3) железная воля;
- 4) тонкое чувство самопожертвования.

Раз уж Вы решили поиграть в неё, то для начала выбирается играющий (роль ведущего, естественно, выпадает Вам). В выборе игрока скорее всего скажется поведение, вернее его отсутствие. Игрок берется за руку, ему объясняется, что раз он такой непослушный, то назначается "лучшим другом водителя" и должен неотлучно следовать за Вами.

Первоначально подопытный нагло улыбается, но осознав "глубины всех глубин" начинает пытаться:

- 1) вырваться;
- 2) позвать на помощь сострадающих зевак;
- 3) вставать на колени и просить прощения за все смертные грехи.

Но у него ничего не выйдет, ведь правила вы хорошо усвоили и знаете, что ничего такого допустить нельзя. Поэтому ходите со своим теперь уже "лучшим другом" везде (в столовой сидите за водитским столом, в туалет - также вместе). Единственное, куда не стоит пускать новоиспеченного "друга", так это в водитскую: максимум, пусть стоит снаружи.