

"ПОИСК"

Цель: активизация познавательной деятельности, повышение эмоционального настроения детей.

Оборудование: пакет интеллектуальных вопросов, тур. снаряжение, компас, планы местности, где будет поводиться игра.

В игре принимает участие 2 команды по 5 человек. Возраст - 13-15 лет.

Ход игры: Игра проходит в 4 этапа: старт, тропа испытаний, лабиринт, поиск. Цель - найти спрятанный флаг. перед началом игры командам раздаются планы местности, на которых обозначено место старта. Старт. Командам предлагается ряд вопросов. Из заглавных букв правильных ответов составляется слово, направляющее на следующий этап. Ответ на вопрос должен формулироваться одним словом. Тропа испытаний. На этом этапе команда должна преодолеть препятствие "паутинка". Веревка небольшой толщины растягивается между двумя стойками (деревьями, столбами), подобно паутине так, чтобы получилось примерно 10 одинаковых ячеек. В каждую ячейку должен пройти один их участников команды, не задев веревки. Работают молча. Когда все участники проходят через "паутинку", их ждет другое испытание - "маятник". Участникам нужно при помощи каната переправиться с одной точки на другую, не задев земли. После прохождения этого этапа в плане местности команды судья отмечает место следующего этапа и маршрут к нему. Лабиринт. Здесь командам задается вопрос, ответ на который формулируется одним словом. Участники команды должны перебраться на другую сторону поля, расчерченного на земле, наступая на те буквы, которые содержатся в ответе. Количество клеток в поле - 5 на 5. Участник игры, наступивший на неправильную букву, исключается из игры. Поиск. Этот этап последний. На нем командам дают карту и компас, с помощью которых они должны найти флаг. Побеждает та команда, которая делает это быстрее.

На каждом этапе игры должен стоять судья, оценивающий правильность прохождения этапов.

