

Игры с использованием помещений

Название: Гуманоиды

Тема: Космическая

Вид: Бег по этапам

Помещения: Столовая, Корпус, Беседка, Спортплощадка

Сначала вожатый, одетый в форму космонавта-инструктора, объясняет детям, что сегодня они всем отрядом летят в космос, чтобы 1) исследовать неизвестную планету; 2) спасти заложника инопланетян; 3) и т.д. и т.п.

Игра проводится в несколько этапов:

1. Подготовка космонавтов

На *спортплощадке* проводится игра в “космический мяч”, чтобы определить, кто из ребят самый меткий, на случай, если придется воевать с пришельцами. Также проводится проверка на вестибулярный аппарат в центрифуге (т.е. на карусели).

После проведения испытаний отряд делится на команды (способ – определить вес вещи), и каждая команда выбирает себе капитана корабля (по итогам испытаний).

2. Заправка космонавтов

В *столовой* проводится конкурс “накорми соседа” волшебной космической едой, без которой нельзя отправляться с полет.

3. Загрузка ракеты

Команды по очереди подходят к ракете (*беседке*) и занимают места в различных отсеках. Проводится обратный отсчет, и ракета улетает. Через некоторое время ракета приземляется на незнакомой планете, которую надо исследовать.

4. Приземление на планету

Команды “высаживаются” в *корпусе* и попадают в состояние невесомости. Проводится игра “круг доверия” (участники встают в круг, а водящий – в центр и закрывает глаза. Участники легонько подталкивают водящего в разные края круга, чтобы тот не упал).

5. Исследование планеты

В *столовой* сооружается лабиринт из столов и стульев, в который можно спрятать какие-нибудь вещи, или даже посадить человека. Он будет изображать заложника инопланетян. Дети бегают по лабиринту, находят клад и освобождают пленника.

6. Отправление сообщения на Землю

После исследования незнакомой планеты необходимо передать данные о ней на Землю. Ребята собираются в *корпусе*. Им дается задание изобразить сборный компьютер без слов. Каждому участнику говорится его роль (ты – монитор, ты – мышка, и т.д.), о которой другие участники игры не знают. После чего дети должны попытаться, изображая свои роли все вместе, послать сообщение на Землю.

В конце игры все команды опять загружаются в ракету и прилетают обратно на Землю. Их встречает Президент (бывший космонавт-инструктор) и торжественно вручает детям Грамоты за исследование новой планеты и освобождение пленника. В качестве вознаграждения устраивается отрядное подбрасывание на одеялах с подушками.