

## **Спортивная игра “Царь горы”**

Игра проводится для 4 команд по 10 человек каждая. Каждая команда имеет свое название и свой клич. В начале игры каждая команда приветствует своих соперников. Все эстафеты, кроме третьей, оцениваются одинаково: команда, которая первая закончит ее прохождение, получает 4 балла, второй - три балла, третьей - два балла, последней - один балл.

### **Конкурс 1 “Эстафета на самокатах”.**

Каждый участник команды, начиная с первого, берет самокат и едет вперед, объезжая при этом кегли, расставленные на расстоянии 1-1,5 метра друг от друга (5-7 кегль). Обратный участник возвращается по прямой, передавая эстафету второму участнику.

### **Конкурс 2 “Эстафета с мячом”.**

Первый участник садится на мяч и по сигналу начинает прыжками передвигаться вперед до определенного предмета (стул). Обскочив этот предмет, он встает, берет мяч в руки и возвращается к своей команде обычным бегом, передавая эстафету следующему участнику.

### **Конкурс 3 “Эстафета с кеглями”.**

Первый участник команды, взяв в руки небольшой мяч, бежит вперед до определенной линии. Там он бросает мяч по впереди стоящим кеглям (5 кегль) на расстоянии 30-40 см. друг от друга. Далее он бежит вперед за мячом и, взяв его, возвращается к своей команде, передавая эстафету следующему участнику. Конкурс оценивается как и все предыдущие за исключением того что, к общему числу баллов заработанных командой, прибавляется число баллов за сбитые кегли (один балл за каждую сбитую кеглю).

### **Конкурс 4 “Эстафета со скейтами”.**

Один участник команды садится на скейт. Второй участник команды по сигналу ведущего начинает толкать скейт вперед, упираясь руками в спину сидящего на скейте человека. Преодолев таким образом определенное расстояние и объехав стоящий впереди предмет (кеглю или стул), возвращается таким же способом обратно и передает эстафету следующей паре участников.

*Перед пятым конкурсом подсчитывается общий итог по четырем конкурсам. Далее методом вычитания минимального количества набранных баллов происходит сокращение баллов у всех команд. Оставшиеся баллы умножаются на цифру два. Таким образом получается время, на которое команда начнет быстрее последнюю эстафету. Например, после сокращения и умножения у первой и третьей команды получилось время ноль, у второй 12 секунд, у четвертой 18 секунд. Из этого следует, что последнюю эстафету сначала начинает четвертая команда, через 6 секунд вторая команда, и через 18 секунд первая и третья команда.*

### **Конкурс 5 “Бег на одной ноге”.**

Первый участник команды по сигналу ведущего начинает прыгать до батута на одной ноге. Добежав таким образом и дотронувшись до стенки батута, он возвращается простым бегом и передает эстафету следующему участнику. Последним в данной эстафете бежит капитан команды. Команда берет на руки возвратившегося капитана и начинает движение в сторону батута. Добежав до батута, капитан прыгает на батут, где находятся четыре короны: золотая, серебряная, бронзовая и железная. Схватив более дорогую корону, которая оставалась к тому времени, когда команда добежала до батута, команда снова берет капитана на руки и несет его на линию старта. После этого всем участникам команды, которая выиграла золотую корону также в качестве подарка на головы одевается золотая корона, выдаются другие ценные призы. Кроме этого команде победителей дается 5 минут прыжков на батуте. Остальные команды получают поощрительные призы.