

Игра “Александр-шоу”

Александр-шоу - это развлекательно-познавательная игра, не требующая от ее участников особой подготовки. За день до проведения шоу вывешивается плакат-афиша о будущем мероприятии. На афише кроме даты, места и времени проведения мероприятия написана информация для участников шоу.

Если с вашего рождения,

Имя Саша вам дано.

То тогда вам без сомнения,

Очень крупно повезло.

В нашем шоу без отбора

Всем сыграть мы предлагаем

Супер-Саша. Кто он? Где он?

Приходи, тогда узнаем.

На афише также сообщается, как участники шоу должны подготовиться к нему, а, именно, все девочки и мальчики, носящие имя Саша должны приготовить небольшое (3-5 предложения) приветствие-визитку. В перерывах между турами возможны рекламные или музыкальные паузы.

В начале шоу ведущий предлагает всем Сашам подняться на сцену, после чего каждый из них представляется всем зрителям (приветствие-визитка) После этого ведущий сообщает, что среди всех участников шоу будет отобран один единственный, который пройдет все пять испытаний. Ему будет присвоен титул Супер-Саша, а также он получит множество различных призов. После разъяснения правил начинается само шоу.

Тур первый: “Угадай-ка”.

Ведущий зачитывает для всех участников шоу вопрос и предлагает три варианта ответа. Сцена разделена на три сектора: у правой кулисы сектор №1, у задника сцены сектор №2, у левой кулисы - сектор №3. После того, как участники услышали ответы, они устремляются к тому сектору, номер которого совпадает с номером выбранного ответа. Участники, правильно ответившие на вопрос, получают звезду с надписью “второй тур” Таких звезд десять: пять красных и пять зеленых. Участники, получившие звезды, далее не участвуют в данном конкурсе. Оставшимся участникам ведущий продолжает задавать вопросы, пока все звезды не будут розданы, после чего всем участникам, не прошедшим во второй тур, вручаются поощрительные призы, и они отправляются смотреть дальнейшее шоу в зрительный зал.

Вопросы для участников первого тура:

1. Какое имя в переводе означает сладкая?

а) Пилагерия,

б) Гликерия,

в) Пульхерия.

2. Длина тела Анаконды обычно:

а) 5 метров,

б) 7 метров,

в) 10 метров.

3. Во сколько раз изменяется вес человека на луне?

а) Уменьшается в 6 раз,

б) Уменьшается в 3,5 раза,

в) Увеличивается в 2 раза.

4. Боевое построение войск называется:

а) *Каре*,

б) Куре,

в) Муре.

5. Серый горох по-другому называется:

а) *Пелюшка*,

б) Пелецка,

в) Пеляшка.

6. Самый большой самородок золота, найденный в России, называется:

а) Шестиугольная звезда,

б) Средний квадрат,

в) *Большой треугольник*.

7. Звездорыл это:

а) Удачливый продюсер,

б) *Млекопитающее семейства кротовых*,

в) Морское растение.

8. Василиска это:

а) *Ящерица*,

б) Дочь Василисы Премудрой,

в) Поселок городского типа.

9. Сколько лет было батьке Махно в 1918 году?

а) *29 лет*,

б) 39 лет,

в) 49 лет.

10. Шлафрок это:

а) Направление в современной музыке.

б) Морской узел.

в) *Домашний халат*.

11. Кука это:

а) Единица длины,

б) Остров в индийском океане,

в) *Рукоятка печатного станка.*

12. Древнеегипетский бог:

а) Этот,

б) Тот,

в) Нетот.

13. Рыскало - это:

а) Цепная собака,

б) Същик с собакой,

в) *веревка, по которой бегают цепная собака.*

14. Как называлась русская монета?

а) Гуло,

б) Чуло,

в) Пуло.

15. Гимнуры это:

а) Свиные кролики,

б) *Крысиные ежи,*

в) Ежовые тушканы.

Тур второй: “Воздушная перестрелка”.

Все участники, прошедшие во второй тур, делятся на две команды. Деление на команды происходит по цвету доставшихся звезд. Посреди сцены, перпендикулярно к сидящим зрителям ставится небольшая волейбольная сетка (высота от пола 1 метр). Участникам выдаются пять воздушных шариков. В конкурсе проигрывает та команда, на площадке которой окажутся одновременно все шарики. Игра начинается по свистку ведущего. Как только все пять шариков оказываются на площадке какой-либо команды, звучит сигнальная сирена и игра прекращается. Участники проигравшей команды, получив поощрительные призы, а также по одному воздушному шару, проходят в зал на свободные места.

Тур третий: “Пародии”.

Ведущий предлагает на выбор участникам конверты. В конвертах содержится информация о том, какого певца эстрады нужно будет пародировать. Кроме этого, еще указано под какую песню придется делать пародию. (Исполнители и песни могут быть следующими: О.Газманов - “А я девушек люблю”, Ф.Киркоров - Улетай туча”, SHURA - “Порушка - Пораня”, А.Укупник - “Свадебный марш одинокого холостяка”, А.Буйнов - “Капитан Каталкин”). Участники на три минуты удаляются за кулисы, где для них заранее подготовлены атрибуты костюмов данных артистов. Там они и готовятся к выступлению. В это время для зрителей, сидящих в зале, проводится игра “Кот в мешке”.

Игра со зрителями “Кот в мешке”.

Зрителям предлагается определить содержимое мешка. Для этого зрители задают ведущему различного рода вопросы, на которые он отвечает только “да” или “нет”. Зритель, угадавший, что содержится в мешке, получает его содержимое в качестве подарка.

Продолжение третьего тура.

Участники третьего тура возвращаются на сцену. Для них звучат пять мелодий (один куплет и припев) и каждый из участников пародирует своего артиста. После выступления последнего участника по зрительским

аплодисментам определяются три участника, которые перейдут в четвертый тур. Остальным вручаются памятные призы.

Тур четвертый: “Скрепки”.

Для всех участников выносятся подносы, на которых находится большое число канцелярских скрепок. Задача участников собрать из скрепок самую длинную цепь. Два участника, у которых собранные цепи окажутся длиннее, переходят в следующий тур.

Тур пятый: “Перевертыши”.

В начале пятого тура разыгрывается с помощью кубика, кто из участников начнет отвечать первым. Далее ведущий зачитывает первый перевертыш, после чего первым отвечает тот участник, у которого на кубике выпало больше очков. При правильном ответе участник зарабатывает один балл. При неправильном ответе второй участник может сказать свой ответ, и если он правильный, заработать балл. Побеждает тот, кто быстрее зарабатывает 3 балла. На следующий перевертыш начинает отвечать участник, у которого меньше очков. (Если число баллов у участников одинаково, то начинает отвечать тот участник, который на предыдущий перевертыш отвечал вторым).

Могут быть предложены следующие перевертыши:

- а) Счастье всегда бежит вместе (Беда никогда не приходит одна),
- б) Ложь уши ласкает (Правда глаза колет),
- в) Мало счастья - много вопросов (Семь бед - один ответ),
- г) Громче стоишь - ближе опустишься (тише едешь - дальше будешь),
- д) Это плохо, если плохо начинается (Все хорошо, что хорошо кончается),
- е) Безделью часы - слезам год (Делу время - потехи час),
- ж) Собак не страшиться - по городу гулять (Волков бояться - в лес не ходить).

После победы одного из участников проигравший игрок получает поощрительный приз, а победитель различные супер-призы. Далее ведущий сообщает залу, что на Александр-шоу возможно все. И сейчас же организаторы Александр-шоу попробуют выполнить одно желание победителя. Ведущий спрашивает у участника, что из сладкого ему хотелось бы в данный момент (с участником заранее договариваются, что он немного подумав, должен сказать - “Мороженое”). Ведущий еще раз напоминает всем зрителям, что на Александр-шоу возможно все, и говорит о том, что находящимся в зрительном зале зрителям наверное тоже очень хочется мороженого и им будет обидно смотреть на одного участника-победителя, который будет есть мороженое. Поэтому мороженое достанется всем. (Всем зрителям приносят мороженое). Ведущий прощается со всеми.