

ИГРА: “ОСВОБОЖДЕНИЕ ПАРТИЗАН”

ТЕМА:

Противник захватил в плен несколько партизан и заключил их в лагерь для пленных. Партизаны стремятся освободить товарищей и помочь им возвратиться в лагерь.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ:

Неприятель выстроил на просеке лагерь и сторожит пленных партизан, находящихся в закрытых палатках. Охранники размещаются в радиусе 150-300 м (в зависимости от местности), но к лагерю они приближаться не должны; им разрешается передвигаться в радиусе 30-50 м от своей стоянки. Более далекие патрульные неприятеля не могут подходить к лагерю ближе чем на 300-400 м. Эту границу следует условно обозначить, например, условными знаками на стволах деревьев, чтобы их было видно всем играющим.

Задача партизан состоит в том, чтобы пройти по охраняемой местности, проникнуть сквозь цепь охранников, проползти в лагерь и освободить товарищей. Пленный считается освобожденным с того момента, когда ему кто-то из партизан сумеет передать конверт, в который вложен набросок партизанского лагеря, куда он должен прибыть до окончания игры. Освобожденному из плена игроку уже не нужно скрываться, так как его не могут снова взять в плен. Руководствуясь наброском, он спешит вовремя добраться до партизанского лагеря.

Каждый партизан может за одно проникновение в лагерь для пленных освободить только одного заключенного. Пленные имеют порядковые номера, в соответствии с которыми происходит их последовательное освобождение. Эти номера не известны ни освободителям, ни противникам. Необходимо заранее условиться о способе взаимного объяснения между пленным и освободителем, когда последний проник в лагерь. Это позволит освободителю не терять много времени на розыск пленного, у которого подошла очередь на освобождение. Дело в том, что пленные (до 1 освобождения) не могут покинуть палатку или выглядывать из нее, а разговор между освободителем и пленными запрещается. Освободители могут дать о себе знать слабой барабанной дробью по полотну палатки или каким-либо другими слабыми сигналами. Очередной пленный может обратить на себя внимание тем, что будет покачивать палатку или шевелить ее полотном.

В лагере для пленных на определенном месте, известном всем партизанам, помещена доска. На ней освободитель записывает номер пленного и время его освобождения. Тем самым освободитель завершает свою задачу и возвращается в партизанский лагерь. Здесь он берет второй конверт для пленного и будет пытаться освободить следующего товарища. Охранников и патрульных неприятеля партизаны могут взять в плен тишь тогда, если они приблизились к лагерю пленных или отошли от своей стоянки на недопустимое расстояние, т.е. вышли за пределы своей деятельности. Партизан может быть взят в плен в любом месте. Пленение производится по обычным, ранее установленным правилам.

За каждого освобожденного партизаны получают по три очка, за каждого взятого в плен противника - 1 очко, неприятель получает 2 очка за каждого пленного партизана, имеющего конверт и 1 очко за каждого другого пленного. Если освобожденный партизан не прибыл своевременно в лагерь, группа теряет одно очко.