

Куча-мала

Реквизит игры: набор кубиков или карточек разного цвета, каждый из которых пронумерован. По количеству кубиков или карточек готовятся задания разного уровня сложности и разного содержания. Призы - как индивидуальным победителям в конкретных конкурсах, так и команде-победительнице. Табло для фиксации результатов игры.

Подготовке к игре: создание команд, в каждой из которых не больше семи человек. Создание групп поддержки команд, для которых будут организованы специальные конкурсы. Распределение ролей между вожатыми - один из ведущих игры с командами, второй - работает в течение игры с группами поддержки. Приглашение жюри - 3 человека, возможно вожатых и ребят из соседних отрядов или групп. Они работают с <табло игры>, выставляя туда оценки за каждый конкурс.

Участники игры: команды по 7 человек, группы поддержки, жюри, ведущие игры.

Ход игры: на столе в центре игрового зала располагаются кубики или карточки - так называемая "Куча-мала". После того как команды созданы и созданы группы поддержки, по жребию команды выступают в игру. Команда выбирает карточку или кубик. После этого ведущий зачитывает задание. Команда выбирает себе соперников. Во время подготовки команд к конкурсу с группами поддержки проводятся мини-конкурсы, игры и т.д. После проведения конкурсов команды получают оценки. Победившая команда вновь делает выбор конкурса и соперника. Так продолжается до тех пор, пока все карточки не будут разобраны. Итоги игры подводятся по количеству баллов, заработанных командой и баллов, полученных группой поддержки. Победителям игры предлагается, например возглавить микро и творческие группы.