

## Деловая игра "РЭК (российский экономический кризис)"

На данный момент в стране наблюдается спад производства, нарушены экономические связи, растет безработица и многие другие проблемы.

В этой игре мы предлагаем участникам попытаться восстановить экономику страны в определенных отраслях промышленности.

Цель игры: развить у ребят предпринимательские и организаторские качества.

Задача игры: участники должны вывести свои предприятия из кризиса.

Группы (отряды) делятся на города. Путем жеребьевки каждому городу выдают либо два предприятия, либо одна транспортная компания.

1 город - нефтедобывающее предприятие, металлообрабатывающее предприятие;

2 город - транспортная компания;

3 город - нефтеперерабатывающее предприятие, завод по производству машин;

4 город - горнодобывающее предприятие, химический завод;

5 город - транспортная компания;

6 город - нефтедобывающее предприятие, завод по производству машин;

7 город - транспортная компания;

8 город - металлообрабатывающее предприятие, завод по производству станков;

9 город - нефтеперерабатывающее предприятие, горнодобывающее предприятие;

10 город- химический завод, нефтедобывающее предприятие;

11 город- нефтеперерабатывающее предприятие, завод по производству станков;

12 город- завод по производству станков, горнодобывающее предприятие;

13 город- металлообрабатывающее предприятие, завод по производству машин;

14 город- химический завод, нефтеперерабатывающее предприятие;

15 город- транспортная компания.

Игра идет строго по времени - 3 часа.

Летоисчисление: 1 час = 1 году.

Состав предприятий:

1. Нефтеперерабатывающее предприятие: 4 станка, каждый станок перерабатывает 100 единиц нефти, вырабатывает 25 единиц бензина, стартовый капитал - 1500 монет.

2. Металлообрабатывающее предприятие: 5 станков, каждый станок перерабатывает 100 ед. руды, вырабатывает 40 ед. железа, 2000 монет.

3. Транспортная компания: 4 машины, они могут перевозить 500 ед. руды, 200 ед. железа, 400 ед. нефти, 100 ед. бензина. Расход бензина: 10 мин. - 25 ед., Одна перевозка - 5 минут, стартовый капитал - 1000 монет, 50 ед. бензина.

4. Нефтеперерабатывающее предприятие: 4 скважины, каждая скважина - 100 ед. нефти, месторождение - 4800 ед. нефти, стартовый капитал - 1000 монет.

5. Завод по производству машин: 3 станка, каждый станок производит одну машину. Составляющее машины: 100 ед. железа, 150 ед. резина, стартовый капитал - 1000 монет.

6. Горнодобывающее предприятие: 5 машин-станков, каждый станок добывает 100 ед. руды, месторождение - 6000 ед. руды, стартовый капитал - 1000 монет

7. Химический завод: 4 станка, каждый станок перерабатывает 50 ед. нефти, вырабатывает 100 ед. бензина, стартовый капитал - 1000 монет.

8. Завод по производству станков: 3 станка, каждый станок изготавливает 1 станок, составляющее станка: 150 ед. железа, стартовый капитал - 1000 монет.

Средние цены:

Нефть (добытая) 100 ед. = 200 монет

(переработанная) 1 ед. = 8 монет

Железо (добытое) 100 ед. = 200 монет

(Переработанное) 100 ед. = 250 монет

Резина 100 ед. = 150 монет

Станок = 450 монет.

Машина = 450 монет

Одна перевозка = 800 монет

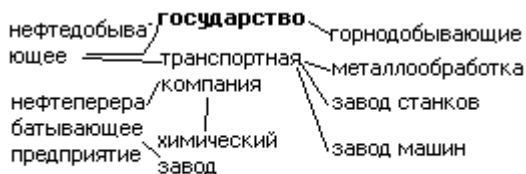
Важную роль в игре играет государство. Каждый год, т.е. час оно собирает налоги (10% с прибыли).

Транспортная компания платит 200 монет за пользование дорогой. Если налоги не уплачены совсем, предприятие признается банкротом, и с аукциона его может приобрести любой город.

Когда нефте-и горнодобывающим предприятием выработано все месторождение, предприятие приобретает новое месторождение (3000 монет) у государства. Заводы по производству станков

закупают станки также у государства (450 монет). В гос. Банке приобрести можно ссуду 1000 монет под 30 % (1300 монет нужно будет вернуть).

Предприятия работают по схеме:



5 минут идет добыча, затем 5 мин - перевозка, 5 мин - обработка, создание станков или машин. Пока сырье не добыто (5 мин) предприятие не имеет права его продавать, аналогично с транспортировкой и переработкой. В это время представители предприятий ищут партнера и транспортировщика, договариваются о цене и т.д. Все предприятия, получив прибыль могут купить новый станок (машину). Естественно, у них должны остаться деньги на закупку нового сырья и продолжения работы с целью повысить темпы производства. Побеждает в игре тот город (отряд), который сумеет вывести свои предприятия из кризиса и увеличит производство (в 2-3 раза), так же учитываются деньги, имеющиеся на руках к концу игры. Но они имеют второстепенное значение. В ходе игры выявятся лидеры, способные организовать работу, способные договориться между собой и способные выжить в условиях жесткой конкуренции.